

**11º CAMPEONATO OFICIAL DE FUTEBOL DE CAMPO****REGULAMENTO GERAL - 2019****CAP. I - DA PARTICIPAÇÃO**

**Artigo 1º** - Só poderão participar do campeonato associados GREMIG, no caso das equipes internas e atletas vinculados a entidade convidada (PMMG – Polícia Militar de Minas Gerais) nascidos até o ano de 2003, ou seja, acima de 16 anos.

**Artigo 2º** - Nenhum atleta poderá participar representando mais de uma equipe, mesmo em fases diferentes do campeonato.

§ **ÚNICO** – O atleta de linha deverá optar por participar em apenas 1 (um) campeonato de futebol GREMIG que acontecerão simultaneamente (11º Campeonato Oficial de Futebol e 12º Campeonato Cinquentão de Futebol).

**CAP. II - DAS INSCRIÇÕES DOS ATLETAS**

**Artigo 3º** - As inscrições deverão ser feitas na sede da GREMIG em BH - Av. Amazonas, 1899 ou por meio do email (esportes@gremig.com.br), no horário das 12 às 18 horas, de segunda a sexta-feira, no período de 20/03/19 (congresso técnico) até o dia 23/05/19.

§ **ÚNICO** - A comissão organizadora poderá, a seu critério, encerrar ou prorrogar o período de inscrição.

**Artigo 4º** - As datas, horários e locais dos jogos só poderão ser alterados por motivo relevante, a critério **exclusivo** da comissão organizadora do evento.

**Artigo 5º** - As inscrições por equipe serão solicitadas por meio de formulário próprio, assinado pelo representante e atletas.

§ **ÚNICO** – Exclusivamente, para a posição de goleiro, as equipes poderão inscrever dois (2) goleiros na posição de não sócio, porém que tenham participado do 4º Torneio de Futebol Society e do 22º Campeonato de Pelada de Futebol.

**Artigo 6º** - Cada equipe deverá enviar para o Setor de esportes, até o dia 24 de maio, ficha de inscrição da equipe com todos os campos preenchidos. A equipe externa (PMMG) deverá obrigatoriamente entregar xerox do documento de filiação da entidade convidada (Identidade Militar) de cada jogador.

§ **ÚNICO** – Obrigatoriamente os atletas da equipe externa deverão ter vínculo com a entidade (PMMG). Ou seja, a constatação de atletas sem vínculo acarretará a exclusão do atleta do campeonato e perda de pontos das partidas (atleta irregular).

**Artigo 7º** - O processo de inscrição será realizado por meio de **lista fechada**. Após a entrega da ficha não será permitido nenhuma alteração de atleta, a não ser em caso de lesão grave (fratura) e apresentação de atestado médico (com CID – Código Internacional de Doenças). Neste caso, o representante poderá efetuar até 2 (duas) trocas, sendo feitas 24 horas antes do jogo, apenas na primeira fase.

§ **ÚNICO** – Cada equipe deverá inscrever no mínimo 18 (dezoito) e no máximo 25 (vinte e cinco) atletas, em formulário remetido pelo Setor de Esportes.

**Artigo 8º** - O técnico e o representante das equipes deverão ser relacionados na ficha de inscrição e terem vínculo com as equipes.

§ **ÚNICO** – Cada equipe poderá inscrever 03 (três) pessoas como representantes da equipe.

**Artigo 9º** - Se um atleta inscrever-se irregularmente, estando seu nome em duas fichas (duplicidade de inscrição), sendo descoberto o fato, o atleta deverá optar por uma das equipes.

§ **ÚNICO** - Uma vez que qualquer atleta assine a súmula ou seja registrado em um determinado jogo, não mais poderá atuar por outra equipe.

**Artigo 10º** - O representante é o responsável pela equipe durante a realização de todo o evento. As comunicações ou informações divulgadas pelo Setor de Esportes da GREMIG deverão ser repassadas aos jogadores, pelo representante. A GREMIG não se responsabiliza por atitudes inadequadas do representante, pois este é o elo da equipe com os organizadores do evento.

**Artigo 11º** - Após o congresso técnico as equipes serão consideradas cientes das normas contidas no Regulamento Geral e das decisões aprovadas pelo congresso técnico, mesmo que dele não participem, não podendo recorrer ou interferir nas decisões aprovadas no mesmo.

**Artigo 12º** - Será descontado em folha a taxa de inscrição no valor de R\$ 75,00 (setenta e cinco reais) por atleta. A equipe convidada pagará taxa de R\$ 2.000,00 (dois mil reais) referente a inscrição do campeonato.

### **CAP.III - DA COMPETIÇÃO**

**Artigo 13º** - Cabe a área de Esportes da GREMIG, organizar e dirigir a competição, devendo indicar a data, hora e local dos jogos, tendo autonomia para antecipar, adiar ou cancelar qualquer jogo. No caso de adiamento, o jogo será remarcado para no mínimo 24 horas após o cancelamento.

**Artigo 14º** - As datas, horários e locais dos jogos só poderão ser alterados por motivo relevante, a critério da comissão organizadora e disciplinar do evento.

**Artigo 15º** - Será exigida apresentação de documento de identidade (com foto e assinatura), de cada atleta, devidamente uniformizado. As equipes ao serem chamadas pelo árbitro, deverão estar devidamente registradas em súmula, conforme normas transcritas neste Regulamento.

§ **ÚNICO** - As carteiras de identidade das equipes externas deverão ser compatíveis com os xerox entregues no ato da inscrição.

**Artigo 16º** - O atleta que não for identificado pelo mesário não poderá participar da partida.

§ **ÚNICO** - O número de substituições por partida é ilimitado, não podendo retornar os substituídos ao jogo.

**Artigo 17º** - Os jogos terão duração de 90 (noventa) minutos, divididos em dois tempos de 45 (quarenta e cinco) minutos com 10 minutos de intervalo e também terão seu início na hora fixada na tabela, havendo tolerância de 15 (quinze) minutos. Em caso de atraso do primeiro jogo, os demais se iniciarão imediatamente após o jogo que antecedeu, sem tolerância, devendo cada equipe se apresentar com o mínimo de 07 (sete) atletas devidamente uniformizados ao árbitro da partida, e tendo assinado a súmula.

§ **ÚNICO** - Em caso de W x 0, haverá tolerância de 15min para o jogo seguinte.

**Artigo 18º** - A equipe que não se apresentar devidamente uniformizada dentro do horário previsto, ou comparecer com número inferior de sete jogadores permitido pela regra, será considerada ausente, passando o seu adversário a ser declarado vencedor por W x 0.

§ **ÚNICO** - A equipe que incorrer no W x 0 será penalizada com multa no valor de R\$ 500,00 (quinhentos reais).

**Artigo 19º** - A equipe que incorrer por duas vezes no W x 0 será automaticamente eliminada da competição, independente da fase em disputa ou posição que ocupar na tabela de classificação, sendo desconsiderados todos os seus jogos e resultados anteriores para efeito de classificação geral.

**Artigo 20º** - O W x 0 equivale a 03 (três) pontos para equipe que comparecer e pelo placar de 3 x 0.

**Artigo 21º** - O abandono de campo antes do término do jogo será considerado como número insuficiente de jogadores, sendo a equipe infratora punida com a perda da partida, além de ser julgada pela comissão organizadora e disciplinar do campeonato.

§ **ÚNICO** – Mesmo que a equipe esteja vencendo a partida, se caracterizar número insuficiente de jogador ela será considerada perdedora da partida (com a diferença de 3 gols a favor do adversário) e dos pontos disputados.

**Artigo 22º** - O Campeonato será regido segundo as normas do Futebol de Campo (FIFA, CBF, FMF, CBJD) e em última instância pelo Regulamento Geral do evento.

**Artigo 23º** - O responsável pela equipe perante os organizadores é o representante. Qualquer recurso ou solicitação deverá ser feito por escrito, assinado pelo representante ou capitão da equipe e entregue pessoalmente à GREMIG ou por meio de email até as 18 (dezoito) horas do primeiro dia útil após o fato.

**Artigo 24º** - A entrada na portaria da GREMIG em tempo hábil, não obriga o Setor de Esportes a receber o recurso fora do horário estipulado. O Setor de Esportes da GREMIG na qualidade de organizador geral do evento, apenas receberá o recurso da equipe diretamente envolvida, assinado por seu representante legal, a partir do fato gerador e em tempo hábil conforme normas estipuladas neste Regulamento Geral.

§ **ÚNICO** – Qualquer recurso deverá ser analisado e respondido no prazo de 72 (setenta e duas) horas após protocolado na GREMIG.

**Artigo 25º** - Os resultados oficiais e quaisquer informações serão fornecidos aos participantes pela comissão organizadora do evento.

§ **ÚNICO** - O representante da equipe participante receberá em tempo hábil pela comissão organizadora, a programação dos jogos, ficando a equipe responsável pelas consequências da não observância deste artigo, isentando a organização do evento de qualquer informação por parte de terceiros.

**Artigo 26º** - Os árbitros e seus auxiliares escalados não poderão ser recusados pelas equipes participantes.

**Artigo 27º** - No transcorrer de todo Campeonato, o árbitro e seus auxiliares são as autoridades que têm total autonomia para dirigir as partidas, segunda as normas vigentes. Os organizadores não têm autonomia para alterar uma decisão arbitral ou interferir no andamento do jogo. Os árbitros são indicados pela entidade contratada.

**Artigo 28º** - No caso de não comparecimento do árbitro para dirigir o jogo ou seus auxiliares, será escolhido pelo representante da GREMIG, de comum acordo com os capitães das equipes, um substituto, entre os presentes, para dirigir a partida sendo o resultado considerado como válido para efeito do Campeonato não tendo direito de recorrer posteriormente.

**Artigo 29º** - Quando um jogo for interrompido por motivo alheio à vontade dos participantes, e a paralisação for inferior a 30 (trinta) minutos, será remarcada nova data e horário para realização da partida, mantendo-se os resultados registrados antes da interrupção.

**Artigo 30º** - Se a interrupção for superior a 30 ( trinta ) minutos o jogo será suspenso, cabendo à comissão a marcação (caso necessário) de nova data e horário para o prosseguimento, de acordo com o previsto nas regras oficiais de futebol de campo.

**Artigo 31º** - As partidas que forem interrompidas, após os 30 minutos do segundo tempo, serão consideradas encerradas, prevalecendo o placar, desde que nenhuma das equipes tenha dado causa ao encerramento.

**CAP. IV - DAS PENALIDADES**

**Artigo 32º** - São passíveis de punição todo atleta, representante ou técnico que, direta ou indiretamente, prejudicar o andamento do Campeonato.

§ **ÚNICO** – A GREMIG possui uma comissão disciplinar esportiva, criada pela Diretoria Executiva que tem como atribuição o julgamento e sugestão de penalidades para os participantes envolvidos em casos indisciplinares.

**Artigo 33º** - O atleta expulso, sendo o fato registrado em súmula, deverá cumprir suspensão automática de uma partida independente da fase em que sua equipe participe. A suspensão automática deverá ser cumprida na partida seguinte ao fator gerador (inclusive para partidas adiadas).

§ **ÚNICO** – Caso haja W x 0 na partida em que o atleta cumpriria a suspensão, será considerado o cumprimento da suspensão.

**Artigo 34º** - Todos os atletas expulsos serão julgados pela comissão disciplinar da GREMIG que comunicará ao representante da equipe a pena aplicada e que deverá ser cumprida pelo jogador. A inclusão de atletas suspensos em partidas válidas pelo Campeonato implicará na perda dos pontos para a equipe adversária.

§ **ÚNICO** – O atleta expulso não poderá ficar no banco de suplentes, devendo o representante da equipe responsabilizar-se pela retirada do atleta.

**Artigo 35º** - A constatação da participação irregular de atletas nos jogos acarretará a suspensão preventiva do mesmo, estando ainda a equipe sujeita a medidas administrativas por parte da Associação.

§ **ÚNICO** – Caso a GREMIG confirme qualquer irregularidade nos jogos, a organização do evento (Setor de Esportes) poderá agir perante o regulamento, independente de recurso das equipes diretamente envolvidas.

**Artigo 36º** - O atleta expulso por agressão ao árbitro, companheiros, adversários, torcedores, práticas de atos ou gestos indecorosos, de acordo com registro em súmulas, será automaticamente ELIMINADO da competição.

§ **ÚNICO** – A GREMIG possui uma comissão disciplinar responsável por analisar os casos indisciplinares e, junto a Diretoria Executiva, punir os envolvidos em agressões (físicas, verbais, entre outras). Todo atleta que cometer atitude antidesportiva grave ficará suspenso até o julgamento.

**Artigo 37º** - Todos os atletas que receberem 03 (três) cartões amarelos estarão automaticamente suspensos por uma partida independente da FASE em que sua equipe participe. A suspensão automática deverá ser cumprida na partida seguinte ao fato gerador por todo e qualquer atleta expulso. A GREMIG se exime da responsabilidade de informar qualquer tipo de suspensão às equipes (inclusive para partidas adiadas).

**CAP. V - CRITÉRIOS DE DESEMPATE**

**Artigo 38º** - Os critérios de desempate serão conforme abaixo:

- a) Pontos ganhos ( Vitória = 3 pts; Empate = 01 pt; Derrota = 0 pt.);
- b) Maior número de vitórias;
- c) Confronto direto (entre duas equipes) ;
- d) Saldo de gols;
- e) Maior número de gols a favor ;
- f) Sorteio

**CAP. VI - DA PREMIAÇÃO**

**Artigo 39º** - Serão ofertadas às equipes classificadas em 1º e 2º lugares troféus e medalhas alusivas ao evento, além de troféu para o artilheiro, goleiro menos vazado e destaque.

**CAP. VII - DA FORMA DE DISPUTA**

**Artigo 40º** - Forma de Disputa.

**CHAVE “A”**– CORUJÃO, BALANÇO JR, ARSENAL e BALANÇO.

**CHAVE “B”**– QUINTA É ZEBRA, ARSENAL GUNNERS, PMMG e PLAMUT

**1ª FASE** – Nesta fase as equipes se enfrentarão na forma de rodízio simples, todas contra todas, dentro das respectivas chaves A e B.

**2ª FASE** - Será disputada conforme abaixo:

**QUARTAS DE FINAL**

C.1	<b>JG.21</b>	<b>1º Colocado (A)</b>	<b>X</b>	<b>4º Colocado (B)</b>
C.2	<b>JG.22</b>	<b>2º Colocado (A)</b>	<b>X</b>	<b>3º Colocado (B)</b>
C.1	<b>JG.23</b>	<b>3º Colocado (A)</b>	<b>X</b>	<b>2º Colocado (B)</b>
C.2	<b>JG.24</b>	<b>4º Colocado (A)</b>	<b>X</b>	<b>1º Colocado (B)</b>

Nesta fase, ocorrendo empate classificará a equipe de melhor campanha.

**3ª FASE (SEMIFINAL)** – Será disputada conforme abaixo:

C.1	<b>JG.26</b>	<b>Vencedor JG.21</b>	<b>X</b>	<b>Vencedor JG.23</b>
C.1	<b>JG.27</b>	<b>Vencedor JG.22</b>	<b>X</b>	<b>Vencedor JG.24</b>

Nesta fase, ocorrendo empate no tempo normal, haverá cobrança de pênaltis.

**FASE (Final)**

C.1	<b>JG.29</b>	<b>Vencedor JG.26</b>	<b>X</b>	<b>Vencedor JG.27</b>
-----	--------------	-----------------------	----------	-----------------------

Nesta fase, ocorrendo empate no tempo normal, haverá cobrança de pênaltis.

**SETOR DE ESPORTES**

**15 de maio/2019**